Design de Interface de Usuário (UI), é o meio pela qual uma pessoa interage e controla um dispositivo, software ou aplicativo. Esse controle pode ser feito por meio de botões, menus e qualquer elemento que forneça uma interação entre o dispositivo e o usuário.

Um bom projeto de UI antecipa as necessidades do usuário e garante que a interface seja fácil de usar e de acessar. Ele garante uma boa experiência de interação evitando ou minimizando dificuldades de utilização e frustrações ao utilizador.

O UI está em constante mudança, dessa forma as interfaces precisam acompanhar essas mudanças se quiserem continuar entregando a melhor experiência.

**Principais estilos de Design de Interface de Usuário**

**Skeumorfismo -** é um estilo usado na década de 1980 que faz referência aos objetos reais no meio digital/gráfico.

**Flat Design -** é um estilo minimalista que utiliza cores e formas chapadas, com poucos (ou quase sem) efeitos de volume, sombras e texturas.

**Metro Design -** é um estilo minimalista criado pela Microsoft. Foi inspirado na sinalização do metrô de Londres, por isso esse nome. É muito parecido com o Flat Design, porém um pouco mais minimalista.

**Material Design** **-** é o estilo criado pelo Google que utiliza as características do Flat Design, porém adiciona outros artifícios como efeitos 3D. Ele utiliza a física e um pouco de Skeumorfismo para comunicar e criar o visual.

**Ferramenta utilizadas**

Adobe Photoshop, Sketch, Adobe Experience Design.